

BEAUFORT-EN-ANJOU

L'Ehpad initié au casque virtuel

En lien avec le Centre d'animation sociale, Pascale Barbot a proposé aux résidents des Ehpad de Beaufort et Mazé de s'initier à la technologie du casque de réalité virtuelle.

Du haut de ses 96 ans, Yvonne Gélinau, résidente à l'Ehpad de Beaufort, n'est pas impressionnée. Elle est même particulièrement impatiente de tester le casque virtuel.

L'animation est proposée par le Centre d'animation sociale (CAS) de l'Entente-Vallée. « Grâce à une malle pédagogique mise à disposition par la Fédération départementale des centres sociaux, nous avons expérimenté le casque de réalité virtuelle lors de la semaine Escalé en octobre dernier. Les seniors avaient bien apprécié. On a donc décidé de réitérer l'expérience avec les résidents des Ehpad de Beaufort et Mazé », indique en préambule Richard Marquis, directeur du CAS. « On est au cœur des actions que l'on porte autour du numérique, que l'on veut rendre accessible à tous les publics ».

« Voyager tout en restant dans notre fauteuil »

ANDRÉE BARBET
Résidente, 88 ans

Pour cette animation, il a fait appel à Pascale Barbot de l'entreprise brionnaise Au fil de la souris, qui intervient chaque mois au CAS pour des ateliers informatiques. Son matériel installé, elle enfle le casque à la nonagénaire, première volontaire. Voilà la dame immergée dans un univers virtuel que l'on dirait réel. En trois minutes, elle se trouve successivement au milieu d'un troupeau d'éléphants, naviguant sur une barque, nez à nez avec un dinosaure, plongeée dans l'immensité de l'espace, partageant une boisson dans une



Beaufort, le 24 février. Rosa Royer découvre avec un peu d'appréhension le casque de réalité virtuelle, soutenue par Claudette Urvoy, animatrice à l'Ehpad.

PHOTO: CO. ANAËLE NUFF

yourte mongole...

Une fois l'expérience terminée, Yvonne Gélinau est enthousiaste : « C'est formidable. J'avais l'impression que tout était vrai. J'aurais voulu que ce soit bien plus long ». Mêmes impressions pour sa voisine Andrée Barbet, 88 ans : « Ça m'a donné envie de plonger dans l'eau. On peut voyager tout en restant sur notre fauteuil, c'est fantastique. Je suis trop contente d'avoir testé cette technologie ».

Quatre autres résidents, dont deux messieurs de l'Unité pour personnes handicapées âgées (UPHA), se prêtent au jeu tour à tour, parfois avec un peu d'appréhension. Mais Claudette Urvoy, animatrice de l'établissement, est là pour les rassurer : « Ne vous inquiétez pas, il ne peut rien vous arriver ».

La séance a duré une heure à peine, certaines en redemanderaient. « Ce n'est qu'un petit aperçu de ce qu'on

peut faire avec ce casque virtuel. Il existe aussi des manettes qui permettent de se déplacer dans le décor et d'interagir », explique Pascale Barbot. « Ce sera une occasion de proposer une nouvelle activité, à partager avec vos petits-enfants par exemple », suggère Ludivine Guyet, coordinatrice de la vie sociale au sein de l'Ehpad.

Agathe LE NUFF